

Louis Lefebvre

Game designer Generaliste
Recherche un emploi en tant que
Game Designer

+33 6 52 68 57 81

lefebvre.louis.ll@gmail.com

Français (langue maternelle)
Anglais (courant/professionnel)

<https://www.linkedin.com/in/louis-lefebvre-gd/>

Compétences

- System Design
- Game Design fondamentale
- Combat Design
- Content Design
- Protocoles de Playtest & Analyse
- Documentation de conception

Logiciels

- Unity
- C#
- UE4/Blueprint
- P4V
- Trello
- Gitkraken
- Microsoft office
- Adobe suite

Expériences Professionnelles

Game designer à *Novaquark* : Projets non annoncés

Juillet 2023 - Toujours en cours

- Rédaction de **Game Design Documents** et spécifications de mécaniques de jeu.
- **Prototypage** de mécaniques de jeu sur **Unreal 5** via du Blueprint.
- Travail et **communication** au sein d'une équipe pluridisciplinaire et **internationale**.
- Créations d'outils **Excel** et **équilibre** mathématique.
- **Design de systèmes** de jeu et de contenu.
- **Gestion** de feature teams.
- **Design et implementation** de comportements d'**IA et ennemis**.
- **Design** de variantes de **modes de jeux**.

Stage Game design *Ishtar Games* : Lakeburg Legacies

Juin 2022 - Septembre 2022

[Lien](#)

- Rédaction de **Game Design Documents** et spécifications de mécaniques de jeu
- **Equilibrage** dans le moteur **Unity** et via outils mathématiques **Excel**
- **Analyse** de données et de playtests durant une **Beta fermée**
- **Design de systèmes** de jeu

Stage Documentation : Pumpkin jack

Juillet 2019

[Lien](#)

- Rédaction de **Game Design Documents**
- Création de documents en vue d'une **recherche d'éditeurs** (Square Enix Collective etc...)

Jeu de plateau : La Sixième collection

Octobre 2018 - Juin 2019

Jeu imprimé et vendu en autoédition

Scolarité

2021-2023

Master de Game Design à Rubika Supinfogame

2018-2021

Bachelor de Game Design à Rubika Supinfogame

Loisirs/passions

- Chant
- Natation
- Jeux de société
- MTG (commandeur)
- Warhammer AOS